



Reglas Falsas de Golf

Algunas de la reglas falsas

Fake Rules. Enero 2018



Bola que se toca y se cae del *tee*

- **FALSO:** Una bola que se toca y cae del *tee* después de que te has colocado cuenta como un golpe
- **CIERTO:** En la mayoría de los casos, no cuenta como un golpe y la bola debe volver a reponerse sin penalización. Cuenta como un golpe si la bola ya estaba en juego (si fallaste el primer intento, por ejemplo), o si estaba realizando un golpe en el momento en que la pelota se cayó del *tee*



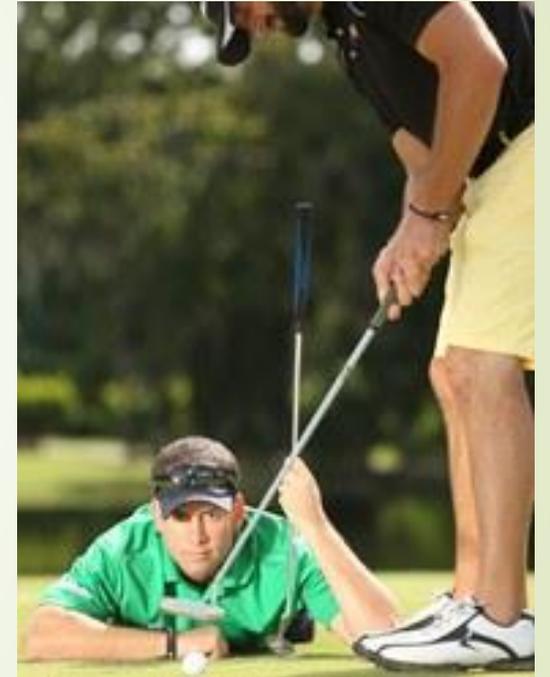
Orden de juego

- ▶ **FALSO:** Un Jugador que está fuera del *green* debe jugar antes que otro que esté en el *Green*
 - ▶ Juega primero quien esté más lejos del hoyo, excepto cuando unos están en *green* y otros no, entonces juega antes quienes están fuera
 - ▶ En el Lugar de Salida, se jugará por orden de Llegada al tee.
 - ▶ Para dar más agilidad al juego se jugará siempre por orden de Llegada al tee de salida.
 - ▶ Un jugador solo no es partido. Lo típico que viene uno por detrás y al ser solo uno no le dejas pasar porque no es partido. Si fuesen dos ya sería otra cosa.
- ▶ **CIERTO:** El jugador más alejado del hoyo, independientemente de su posición, siempre tiene derecho a jugar primero
 - ▶ Entonces, si un golfista tiene un putt de 15 metros mientras que otro jugador tiene un *approach* de 6 metros, el golfista en el *green* tiene derecho a jugar primero
 - ▶ No hay penalización por jugar fuera de turno. Sin embargo, en *Match Play*, puedes que tu competidor te haga repetir el golpe si no era tu turno



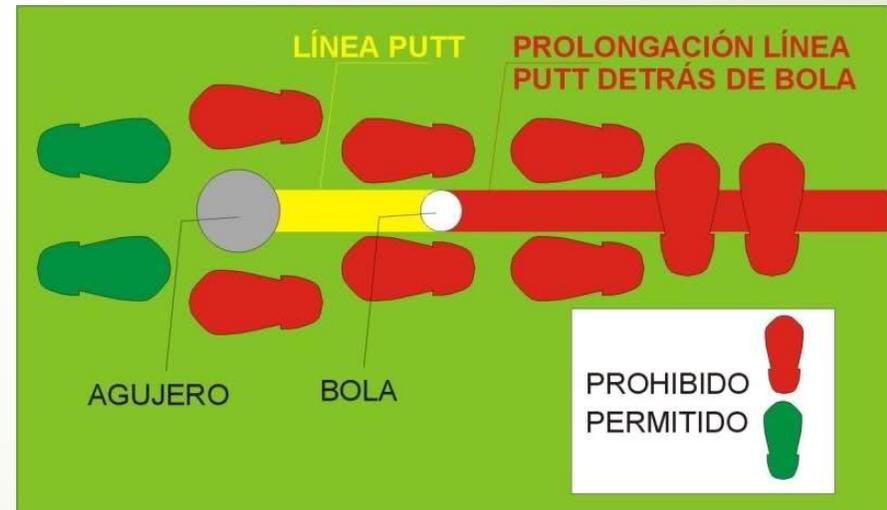
Ponerse en la línea de *putt*

- **FALSO:** En *scramble* o en otras modalidades por equipos, puedes ponerte sobre una extensión de la línea de *putt* de tu compañero o cerca de él mientras realiza un golpe.
- **CIERTO:** Nadie de su bando, incluidos los *caddies*, puede pararse intencionalmente sobre una extensión de la línea de *putt* durante un golpe.
 - Intencionalmente es la palabra clave. Si alguien de tu lado estuviera allí inadvertidamente, no habría penalización.



Patear a horcajadas

- **FALSO:** Patear a horcajadas siempre tiene penalidad
- **FALSO:** No se puede patear dejando el hoyo entre el jugador y la bola.
- **CIERTO:** El jugador no debe ejecutar un golpe en el green colocándose a horcajadas sobre o con cualquiera de sus pies tocando la *línea de putt* o una prolongación de esta línea detrás de la bola
 - La línea de putt no se prolonga más allá del agujero.



En el green

- **FALSO:** No se puede patear con una mano mientras se sujeta la bandera con la otra mano
- **FALSO:** Solo se puede atender la bandera si tu bola está en green
- **FALSO:** Los piques en green no se pueden reparar si tu bola no reposa en el green
- **FALSO:** Sólo se podían arreglar los piques propios.
- **FALSO:** En el green siempre hay que jugar con el putt, no se puede hacer un chip
- **FALSO:** Sólo se puede atender la bandera cuando la bola está en green
- **FALSO:** No se puede patear con un paraguas en una mano
- **FALSO:** Se puede girar la bola en el green sin marcarla, pero sin cambiar su posición
- **FALSO:** La bola en green sólo la puede marcar el jugador propietario
- **FALSO:** Se considera la bandera atendida sólo si la tienes agarrada
- **FALSO:** No se pueden usar marcadores muy grandes.



Bola Provisional y Obstáculo de Agua

- ▶ **FALSO:** Si golpeas una bola a un Obstáculo de Agua, puedes jugar una Bola Provisional antes de ir a buscar la Bola Original.
- ▶ **CIERTO:** Si estás prácticamente seguro de que tu bola está en un Obstáculo de Agua, no puedes jugar una Bolas Provisional.
 - ▶ Si la juegas se considerará como Bola en Juego con un Golpe de Penalidad.
 - ▶ Si mandas una Bola a un Obstáculo de Agua procede bajo las opciones de la Regla 26.
 - ▶ Si crees que tu Bola posiblemente esté fuera del Obstáculo, entonces si juega una Provisional. Pero si resulta que está en el Agua, debes abandonar la Provisional.



Dropar a dos palos en estacas amarillas

- ▶ **FALSO:** Si tu bola está en un Obstáculo de Agua marcado con estacas amarillas, siempre puedes dropar a dos palos por donde entró al Obstáculo
- ▶ **FALSO:** En estacas rojas solo existe la opción de dos palos.
- ▶ **CIERTO:** Sólo en los Obstáculos de Agua Lateral marcados con estacas rojas se permite dropar a dos palos no más cerca de agujero.
- ▶ Sólo hay tres opciones en un Obstáculo de Agua marcado con estacas amarillas:
 - ▶ Juega la Bola como repose
 - ▶ Repite el golpe desde la posición anterior
 - ▶ Dropa una Bola fuera del Obstáculo detrás del punto por donde la bola entró por última vez, manteniendo ese punto directamente entre el hoyo y el lugar donde se dropa. No hay límite hacia atrás en esa línea
 - ▶ Las dos últimas opciones tienen una penalización de un golpe



Dropando

- **FALSO:** Cuando se dropa dentro de una zona de dropaje, la bola debe quedar en reposo dentro de la zona de dropaje
- **FALSO:** Se puede dropar hasta tres veces
- **FALSO:** El jugador, cuando dropa una bola, debe colocarse de frente y mirando a la bandera
- **FALSO:** Para determinar el área de un dropaje debe usarse el palo que se vaya a utilizar para jugar el siguiente golpe
- **FALSO:** Si me dropo y luego encuentro la bola original entonces sigo con la original



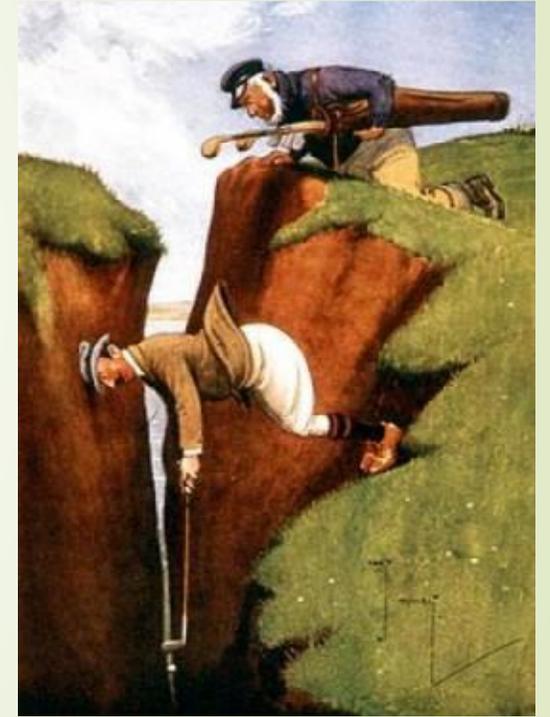
Bola Injugable

- **FALSO:** Si tu bola no se puede jugar, tienes derecho a dropar en un punto que te de un *lie* en el que la bola sea "jugable"
- **CIERTO:** Tienes tres opciones (bajo penalidad de un golpe) si declaras que una bola no se puede jugar:
 - Repetir el golpe anterior
 - Dropar una bola detrás del punto donde está la bola, manteniendo ese punto directamente entre el hoyo y el lugar donde se dropa la bola, sin límite hacia atrás en esa línea.
 - Dropar a dos palos del lugar donde estaba la bola, no más cerca del hoyo. Tenga en cuenta que ninguna de estas opciones le garantiza que podrá jugar desde una posición sin restricciones



Bola injugable en un bunker

- ▶ **FALSO:** No se puede declarar la bola injugable en un bunker.
- ▶ **CIERTO:** El jugador puede considerar su bola injugable en cualquier lugar del campo excepto cuando la bola está en un *Obstáculo de Agua*. El jugador es el único juez para determinar si su bola está injugable.



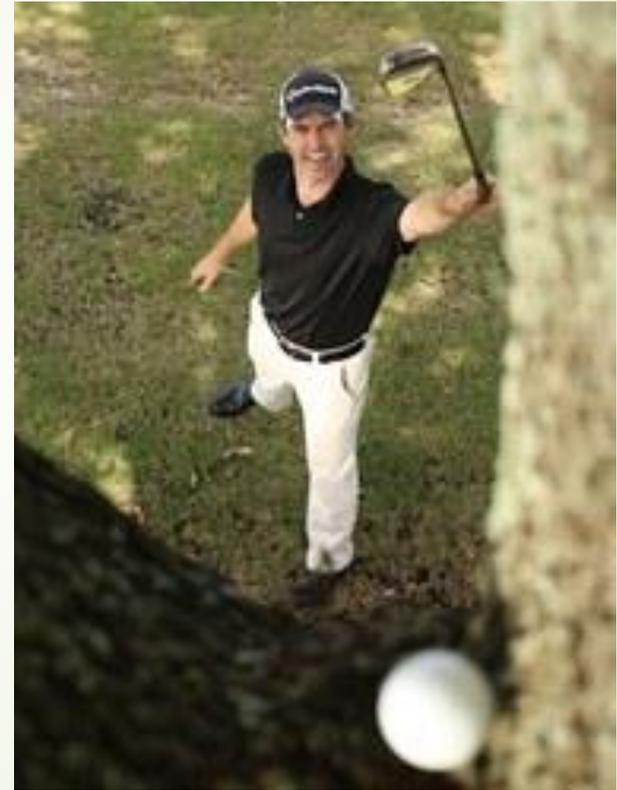
Marcar una bola fuera de green

- ▶ **FALSO:** No se puede marcar una bola fuera de green a menos que interfiera con tu bola, stance o swing
- ▶ **CIERTO:** Si crees que otra bola podría interferir con tu juego de un hoyo, puedes solicitar que se marque y levante.
 - ▶ Nota: Una bola marcada en este caso NO PUEDE limpiarse a menos que esté en el green.



Bola Provisional después de buscar la original

- ▶ **FALSO:** Si no encuentras tu bola, puedes volver al Lugar de Salida y jugar una Bola Provisional
- ▶ **CIERTO:** Se debe jugar una bola provisional antes de ir a buscar tu bola original. Si vuelves y juegas otra bola, tu original está perdida.





Alivio

- ▶ **FALSO:** Cuando me alivio de una obstrucción, un terreno en reparación, la declaro injugable, etc., mi bola ha de quedar en una posición fácilmente jugable. Si no es así no he obtenido alivio y tengo derecho a volver a droparla
- ▶ **FALSO:** Si quieres aliviarte por una regla, tu marcador ha de autorizarte previamente
- ▶ **FALSO:** Si te alivias en el rough, la bola debe quedar necesariamente en el rough

Alivio de un camino

- ▶ **FALSO:** Cuando tu bola, stance o swing es interferido por un camino (Obstrucción Inamovible), siempre te aliviarás en el lado más lejano al agujero
- ▶ **CIERO:** Debes buscar el punto más cercano al camino del carrito que te permita un stance y un swing sin interferencia y no esté más cerca del agujero que la ubicación de la bola. Ese punto podría estar a cada lado del camino del carrito dependiendo de la posición de tu bola y del golpe que pretendas hacer. Una vez que determine dónde está ese punto, puedes dropar dentro de un palo de ese punto, no más cerca del hoyo.



Alivio de estacas de Fuera de Límites

- **FALSO:** Puedes eliminar una estaca que marca el Fuera de Límites o aliviarte de cualquier cerca / muro que marque el límite del campo
- **CIERTO:** No tienes alivio de nada que marque el límite del campo
 - Juegue la bola como reposa o declárala injugable y procede según esas opciones (ver anterior)



Agua accidental

- **FALSO:** Para que haya agua accidental es necesario que esté lloviendo
- **FALSO:** Para que se considere que hay agua accidental, el agua tiene que llegar hasta la mitad de la suela de los zapatos en el stance



Bola declarada perdida

- ▶ **FALSO:** Si declaro mi bola perdida, la bola está perdida tan pronto me dirijo a jugar otra bola
- ▶ **FALSO:** Si declaro mi bola perdida, la bola está perdida aunque la encuentre.
- ▶ **CIERTO:** Una bola no está perdida por declaración. Una bola se considera “perdida”, si:
 - ▶ No es encontrada o identificada como suya por el jugador, dentro de los cinco minutos contados desde que el *bando* del jugador o su o sus *caddies* hayan comenzado a buscarla; o
 - ▶ El jugador ha ejecutado un *golpe* a una *bola provisional* desde el lugar donde probablemente ha de estar la bola original o desde un punto más cercano al *agujero* que ese lugar; o
 - ▶ El jugador ha puesto otra *bola en juego* bajo penalidad de *golpe y distancia* o
 - ▶ El jugador ha puesto otra *bola en juego* porque se sabe o es prácticamente seguro que la bola, que no ha sido encontrada, ha sido movida por una causa ajena, está en una *obstrucción*, está en una *CAT*; o
 - ▶ El jugador ha ejecutado un *golpe* a una *bola sustituta*.

Prestar una bola

- ▶ **FALSO:** No se puede pedir prestada una bola a otro jugador
 - ▶ Pero puedes ¡comprársela!
- ▶ **CIERTO:** Se prohíbe a un jugador pedir prestado un palo de otro jugador que esté jugando en el campo pero las Reglas no impiden a un jugador pedir prestadas otras cosas (bolas, toallas, guantes, tee) a otro jugador



Bola Embocada

- ▶ **FALSO:** No se puede embocar una bola si hay otra en el agujero
 - ▶ ¿será que no caben las dos?
- ▶ **CIERTO:** Una bola está “embocada” cuando reposa dentro de la circunferencia del agujero y toda ella se encuentra por debajo del nivel del borde del agujero.

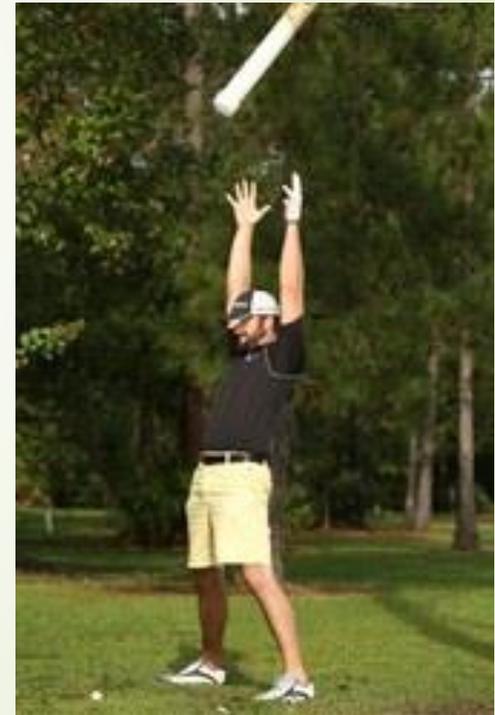


En un Obstáculo

- **FALSO:** Dos jugadores no pueden estar simultáneamente en el mismo bunker
- **FALSO:** Cuando entras en bunker con un palo ya no puedes salir a cambiarlo por otro
- **FALSO:** No se puede dejar la bolsa, ni palos sueltos, dentro de los obstáculos
- **FALSO:** En un obstáculo, no puedes hacer swings de práctica, ni tan siquiera sin tocar nada
- **FALSO:** Si la bola reposa en un puente, dentro de un obstáculo de agua, tienes alivio sin penalidad fuera del obstáculo
- **FALSO:** El jugador solo puede alisar las marcas y pisadas de un bunker hechas por él
- **FALSO:** Cuando tu bola va a un obstáculo de agua lateral, la dropas fuera a la altura en que la bola ha caído o reposa
- **FALSO:** No puedes meter el rastrillo en el bunker para no tener que ir a buscarlo una vez concluido el swing
- **FALSO:** Cuando una bola reposa en un obstáculo de agua y una estaca de sus márgenes interfiere con el swing, no se puede quitar aunque esté definida como obstrucción movable.

Los Palos

- ▶ No se pueden añadir palos una vez iniciada la vuelta



La Tarjeta

- **FALSO:** Debes firmar las correcciones en la tarjeta de score
- **FALSO:** Lo que diga el marcador
- **CIERTO:** El marcador, al respecto de la aplicación de las reglas, no pinta nada. Las únicas obligaciones del marcador son:
 - Comprobar y anotar el resultado de cada hoyo, y
 - Firmar la tarjeta al finalizar la vuelta
- **FALSO:** Si un jugador hace más golpes de los que le permiten puntuar en un hoyo, tiene que apuntar en la tarjeta obligatoriamente una raya. Si apunta el número real de golpes está descalificado
- **FALSO:** Una vez llevas diez golpes, da igual el número de golpes que hagas, se apunta un máximo de diez





Miscelaneas

- **FALSO:** Si tu bola está al lado de un árbol, no puedes tocar el árbol con el palo haciendo swings de práctica.
- **FALSO:** Para el golpe de salida no se pueden poner los pies fuera del tee
- **FALSO:** No se puede preguntar la distancia a bandera a un compañero competidor. Es consejo
- **FALSO:** Si se le da a la bola en un swing de prácticas, el golpe cuenta y se debe jugar la bola como repose
- **FALSO:** Si la bola es movida por el viento, hay que reponerla sin penalidad
- **FALSO:** En los pares 3 no hay calle
- **FALSO:** Se considera que una bola se mueve cuando se ha movido media vuelta
- **FALSO:** Los profesionales juegan con otras reglas de golf distintas a las de los amateurs